# Use case D221 Compras pasadas

Un actor autentificado como usuario deberá poder listar sus compras.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Tickets

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Cargará la lista de tickets (compras pasadas) hechas por user1 |
| **Expected** | La lista general de tickets debería mostrar las dos compras hechas a business1. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** | Si se ha hecho alguna compra con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión. |
| **Expected** | Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2018 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, se mostrará un botón para cambiar su estado a recibido, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también los datos de facturación, la dirección de envío y la información de envío.. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si el artículo ha sido marcado ya como enviado por el vendedor al comprador le saldrá la opción de cambiar su estado entre la información del ticket. |
| **Expected** | Al hacer click en “Received” al lado de “Change Status” volverá a cargarse la información del ticket y su estado habrá cambiado a “Received” |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio. |
| **Expected** | Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

# Use case D222 Ventas pasadas

Un actor autentificado como usuario o business deberá poder listar sus ventas

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) >My Sales

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Cargará la lista de ventas hecha por Business1 |
| **Expected** | La lista general de tickets debería mostrar las dos ventas hechas a Pepón. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** | Si se ha hecho alguna venta con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión. |
| **Expected** | Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2017 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también la dirección de envío, los datos de facturación y un botón para añadir datos de envío. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si se hace click en el botón para añadir información de envío se abrirá un formulario para añadir dicha información de envío. |
| **Expected** | Los datos que se piden en dicho formulario son el número de seguimiento, la compañía, y un recuadro grande de texto para añadir información adicional. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se completa el formulario con Tacking Number “1”, Company “Compañía1”y Additional Info vacía y luego se pulsa sobre “Save” |
| **Expected** | Volverá a cargar el ticket y la información de envío estará ahora en pantalla. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio. |
| **Expected** | Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

# Use case D223 Reportes

Un actor autentificado como usuario o business puede reportar a otros usuarios

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Desde el display de un actor (en “Access” se explica como abrir uno cualquiera,) pulsamos en “Report” se abrirá un formulario. |
| **Expected** | En el formulario solo se podrá escribir sobre un recuadro “grande” de texto. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Rellenamos el formulario de texto con “Texto1” y pulsamos “Save” |
| **Expected** | Volverá a cargar el display del actor con exactamente la misma información que antes. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

# Use case D224 Identidades sociales

Un actor autentificado como user puede añadir información sobre sus identidades sociales en otras páginas web.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Click)

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Cargará el display de Actor, al final de este encontraremos el listado de identidades sociales. |
| **Expected** | No habrá nada que mostrar en dicho listado y justo después del mensaje habrá un botón de añadir identidad social. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se hace click sobre el botón para añadir una identidad social. |
| **Expected** | Cargará un formulario en el que se pide un Nick, una url al perfil y el nombre de la página web. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se pulsa sobre el botón de guardado sin rellenar el formulario |
| **Expected** | Cargará el formulario de nuevo junto a un error explicando que el Nick no puede ser blanco. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se rellena dicho formulario con Nick “Nick1”, Account URL “http://url.com” y website “Red Social”. A continuación se pulsa sobre Save |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario y la Identidad social creada estará en la lista. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se pulsa el botón de editar de la nueva identidad social creada |
| **Expected** | Cargará de nuevo el formulario de edición los los datos de la identidad social ya preparados |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se cambia el Nick de dicha identidad social a “Nick2” y se pulsa sobre Save. |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario con la nueva identidad social editada |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se pulsa el botón de eliminar dicha identidad social |
| **Expected** | Cargará de nuevo el display de usuario y no aparecerá dicha identidad social. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

# Use case D225 Chat entre actores

Un actor logeado puede comunicarse con cualquier otro actor mediante el uso de un chat interno.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1 > Open Chat

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Cargará la lista de mensajes chat que se han intercambiado con business1 |
| **Expected** | No se han intercambiado mensajes chat con business1 así que no saldrá nada salvo un recuadro de texto y un botón de enviar. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se pulsa sobre el botón de enviar sin escribir nada. |
| **Expected** | Volverá a cargar la vista con un mensaje de error explicando que el recuadro no puede quedar vacío. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#999>** | |
| **Description** | Se rellena el recuadro de texto con “Hola” y se pulsa el botón de enviar. |
| **Expected** | Volverá a cargar la vista, ahora cargará el mensaje “Hola” a la derecha de la tabla y el recuadro quedará vacío. |
| **Outcome** |  |
| **Notes** |  |